



# GAME HOUSE

EJERCITÁ LA MENTE, LA CREATIVIDAD  
Y EL TRABAJO EN EQUIPO

# ¿QUÉ VAMOS A ENCONTRAR?

**01**



Quiénes  
somos

**02**



Objetivos

**03**



Hall escape

**04**



La Terminal  
Hall Escape  
portátil

**05**



Empresas que  
confiaron en  
nosotros



# 01 QUIÉNES SOMOS



# ¿QUIÉNES SOMOS?

Somos una **empresa especializada en la realización de eventos corporativos** mediante dinámicas de alto impacto y de integración para lograr una mejor comunicación en los equipos de trabajo. Contamos con **6 salas de escape** temáticas ubicadas en Recoleta, para ejercitar la mente en grupo y poner en práctica la resolución de problemas. También brindamos la posibilidad de llevar el componente recreativo a empresas, cumpleaños y colegios, para seguir transmitiendo el espíritu lúdico y colaborativo a distintos espacios. ¿Como? A través de nuestro **Hall escape portátil**.

01. Quiénes somos

02. Objetivos

03. Hall Escape

04. La Terminal Hall Escape Portátil

05. Empresas que confiaron



La **gamificación** se postula como el futuro de las empresas y ese es nuestro core. Desarrollamos experiencias inolvidables a través de juegos que funcionan como el nexo perfecto para conectar equipos, fortalecer vínculos profesionales e introducir el concepto lúdico laboral para fortalecer equipos.

**DESAFIAMOS MENTES**

**SOMOS GAME HOUSE.**

**CREAMOS EXPERIENCIAS**



# 02 OBJETIVOS



## TRABAJAMOS EN CONJUNTO PARA:



Potenciar la capacidad de resolución de problemas



Incorporar la gamificación en el ámbito laboral



Aumentar la motivación, la productividad y el compromiso



Llegar a niños y adolescentes, actuando en conjunto e incorporando reglas para respetar turnos y dinámicas



Brindar experiencias vanguardistas en el área de recursos humanos



# 03 HALL ESCAPE



## ¿QUÉ ES UN HALL ESCAPE?

Es un **tipo de Escape Room** reducido a un único objeto que se entrega al inicio de la actividad y que contiene diversos retos, enigmas y rompecabezas en su interior a resolver en un tiempo límite. Es decir, se trata de un objeto especial que conforma por sí solo el propio Escape Room.



## SALA DE ESCAPE

VS

## HALL ESCAPE



Fija



Dinámico



Objetivo: escapar de una habitación



Grupos pequeños



Para todos los públicos



Portátil o puede jugarse en nuestro sala ambientada para la ocasión



Más estático, cada equipo juega alrededor de un objeto



Objetivo: cumplir una meta final



Grupos grandes



Orientado a empresas e instituciones.



## ¿QUÉ TIENEN EN COMÚN LAS 2 PROPUESTAS?

- El trabajo en equipo
- La comunicación
- El pensamiento lateral
- La capacidad de observación



# 04 LA TERMINAL HALL ESCAPE PORTÁTIL

## TU SALA DE ESCAPE EN DONDE LA NECESITES

¿En qué consiste nuestra propuesta portátil?

En la posibilidad de trasladarla a cualquier domicilio.



**Oficinas:** tu empresa también puede formar parte del futuro de la gamificación. Equipos potenciados, enigmas resueltos y trabajo en conjunto para afianzar vínculos. La Terminal se monta en una oficina y los empleados tienen la libertad de reservar turno ese día y jugar cuando quieran.



**Team building:** ¿necesitas que tu equipo haga sinergia y fortalezca las dinámicas internas? Entonces esta propuesta es ideal para ese cometido.



**Assessment centers:** los procesos de contratación de personal también hacen uso de la interacción entre potenciales postulantes. Podemos ir a salones, hoteles o cualquier centro de reunión.



**Cumpleaños:** la diversión trasciende el ámbito profesional. Experimenta una dinámica de escape única con el Hall Escape portátil: llega a tu domicilio y transforma tu cumpleaños.



**Educación en colegios:** otro ámbito en donde la gamificación encuentra su lugar. La facilidad de la sala permite llevarla a instituciones educativas para impulsar la puesta en común, el juego y sobre todo el trabajo en equipo.



🕒 Actualmente hasta **12 personas por hora**, con posibilidad de ampliar a pedido.

👤 Equipos de hasta **60 personas**

## ¿CUÁL ES LA HISTORIA DETRÁS?

Las vacaciones son inminentes y tu equipo llegó a la terminal de trenes para embarcarse en una nueva aventura hacia un destino soñado. Pero hay un pequeño problema: los pasaportes no tienen todos los sellos al día y el tren parte en 60 minutos. El ingreso está prohibido hasta encontrar los sellos faltantes, así que el trabajo en equipo será esencial para lograr el cometido a tiempo y evitar quedarse varados en la estación.





## ¿CÓMO FUNCIONA?

La Terminal es un Hall Escape con acertijos a resolver que cumplen la misma función que una sala estática: motivar la cooperación entre los participantes para resolver enigmas, apelando al factor diversión como hilo conductor.

En este caso, la propuesta consta de valijas con la temática viajes. Cada una de ellas está inspirada en una ciudad icónica del mundo. Quienes formen parte de la dinámica deberán conseguir la mayor cantidad de sellos posibles en su pasaporte dentro de un tiempo límite.



Al comienzo, a cada equipo se le asignará una valija con una ciudad específica para que resuelva en una determinada cantidad de tiempo. Luego de terminado, rotarán con otro grupo para cambiar de ciudad y al finalizar verán quien obtuvo más sellos en su pasaporte. Además, también existirá un actor que funcione como narrador de la historia y guiará toda la experiencia.



# 05 EMPRESAS QUE CONFIARON EN NOSOTROS

01. Quiénes somos

02. Objetivos

03. Hall Escape

04. La Terminal Hall Escape Portátil

05. Empresas que confiaron



**EMPRESAS QUE  
CONFIARON EN  
NOSOTROS:**





# ¡MUCHAS GRACIAS!

¿Sabias que hacemos todo tipo de eventos?



+54 9 11 5325-8977



eventos@gamehouseba.com



@gamehouseba



<https://www.gamehouseba.com/>



@gamehouseba